

Scratch – wizualny język programowania.

Środowisko Scratch służy do tworzenia interaktywnych historii, gier, animacji i obrazków za pomocą skryptów układanych z gotowych bloków. Od roku 2013 ma ono nową wersję – Scratch2.0, w której można pracować na stronie <http://scratch.mit.edu>.

Nie jest konieczne instalowanie programu, za to potrzebny jest dostęp do Internetu.

Główna strona i menu programu

Otwieramy przeglądarkę i wpisujemy w pasku adresu: <http://scratch.mit.edu>.



Pojawia się główna strona programu. Górny, niebieski pasek menu zawiera:

- Scratch**– przejście do głównej strony (na której akurat jesteśmy);
- Stwórz**– przejście do edytora projektów;
- Przeglądaj**– przejście do zestawów projektów przygotowanych przez użytkowników Scratcha;
- Rozmawiaj**– przejście do strony zawierającej fora dyskusyjne użytkowników Scratch'a;
- Pomoc**– przejście do licznych materiałów pomocniczych w języku angielskim oraz informacji na temat najnowszych wersji programu;
- Okno wyszukiwania**– umożliwiające wyszukiwanie projektów, użytkowników oraz studiów;
- Join Scratch**– przejście do tworzenia nowego konta użytkownika programu;
- Zaloguj się**– otwierające okienko logowania. Dużo uczniów naszej szkoły ma własne, anonimowe konto. NIE jest ono wymagane. Bez konta w zakładce menu STWÓRZ też, można się pobawić i wykonać zadanie.
- Przypomnijcie sobie pracę w programie. Miłej zabawy!